

<b>Master 2 RSD - Ergonomie Web</b> <b>Examen (22/01/2024)</b> <b>Durée : 60 Minutes</b>	<b>Nom &amp; Prénom</b>	<b>Gr.</b>	<b>Note</b>
	.....	...	.....

**QCM (Correcte : + 1 ; Fausse : - 0,50 ; Nulle : 0 ; Si Total < 0 Alors Note = 0)**

1. Qu'est-ce que l'ergonomie web dans le contexte des applications web?
  - Développement de serveurs
  - Optimisation de l'expérience utilisateur
  - Gestion de bases de données
  - Conception graphique avancée
  
2. Quelle est l'importance de la navigation intuitive dans une application web ?
  - Augmenter le coût de développement
  - Réduire la compatibilité avec différents navigateurs
  - Faciliter la compréhension et l'utilisation par les utilisateurs
  - Accélérer le temps de chargement des pages
  
3. Comment la théorie de Gestalt peut-elle influencer la conception visuelle d'une application web ?
  - En limitant l'utilisation de principes de Gestalt pour simplifier l'interface
  - En appliquant des principes tels que la proximité et la similarité pour améliorer la perception visuelle
  - En ignorant complètement les principes de Gestalt
  - En favorisant uniquement les éléments distincts et isolés sur la page
  
4. Qu'est-ce que l'affordance dans le contexte de l'ergonomie des applications web ?
  - Un concept uniquement lié à la conception graphique
  - Un indicateur de performance du site
  - Un élément design qui suggère sa fonction et son utilisation
  - Une caractéristique exclusive des applications mobiles
  
5. Comment la hiérarchie visuelle contribue-t-elle à l'ergonomie d'une application web ?
  - En compliquant la structure de la page
  - En facilitant la navigation et la compréhension de l'information
  - En ajoutant des fonctionnalités avancées
  - En réduisant la résolution des images
  
6. Qu'est-ce que le "Mobile-first design" en ergonomie web pour les applications mobiles ?
  - Une approche de conception qui privilégie d'abord les utilisateurs mobiles
  - Une méthode de cryptage des données mobiles
  - Une stratégie de marketing exclusivement pour les téléphones mobiles
  - Une technologie réservée aux applications de jeux mobiles
  
7. Comment les principes de la psychologie des couleurs peuvent-ils être appliqués à l'ergonomie web d'une application ?
  - En utilisant uniquement des couleurs vives et saturées
  - En choisissant des couleurs en fonction des préférences personnelles du concepteur
  - En utilisant des couleurs pour influencer les émotions et guider les actions des utilisateurs
  - En minimisant l'utilisation de couleurs pour simplifier l'esthétique
  
8. Pourquoi est-il essentiel d'assurer la cohérence visuelle dans toute l'application web ?
  - Pour augmenter la charge mentale des utilisateurs
  - Pour réduire la visibilité de la marque
  - Pour aider les utilisateurs à construire un modèle mental cohérent de l'application
  - Pour introduire des éléments visuels complexes et distrayants.
  
9. Quel est l'objectif principal de l'accessibilité dans une application web ?
  - Limiter l'accès aux utilisateurs expérimentés uniquement
  - Faciliter l'utilisation par tous les utilisateurs, y compris ceux ayant des besoins spécifiques
  - Ignorer les normes d'accessibilité pour accélérer le développement
  - Se concentrer uniquement sur l'aspect visuel de l'application

10. Comment la psychologie des utilisateurs peut-elle être intégrée à l'ergonomie d'une application web ?
- En ignorant les préférences des utilisateurs
  - En comprenant les comportements et les attentes des utilisateurs lors de la conception
  - En se concentrant uniquement sur les aspects techniques
  - En imposant des fonctionnalités sans considération pour l'utilisateur
11. Pourquoi est-il crucial d'assurer une réactivité optimale dans une application web ?
- Pour réduire la diversité des appareils pris en charge
  - Pour garantir une expérience utilisateur cohérente sur différents dispositifs et tailles d'écrans
  - Pour simplifier le processus de développement
  - Pour minimiser les coûts d'hébergement du site
12. Quel rôle joue la gestion des erreurs dans l'ergonomie d'une application web ?
- Ignorer les erreurs pour maintenir la simplicité
  - Prévenir les erreurs autant que possible et fournir des messages clairs en cas d'échec
  - Se concentrer uniquement sur les erreurs majeures
  - Utiliser des messages d'erreur techniques et détaillés pour les utilisateurs avancés
13. Pourquoi est-il important de surveiller les performances d'une application web en termes de vitesse de chargement des pages ?
- Pour augmenter le coût de développement
  - Pour réduire la visibilité de la marque
  - Pour garantir une expérience utilisateur rapide et efficace
  - Pour maximiser le nombre de fonctionnalités
14. Comment la personnalisation peut-elle contribuer à l'ergonomie d'une application web ?
- En imposant une expérience utilisateur uniforme pour tous
  - En permettant aux utilisateurs de personnaliser certaines fonctionnalités selon leurs préférences
  - En éliminant toute forme de personnalisation pour simplifier l'interface
  - En limitant l'accès aux utilisateurs novices
15. Comment la sécurité des données contribue-t-elle à l'ergonomie d'une application web ?
- En ignorant les préoccupations liées à la sécurité
  - En minimisant la protection des données pour simplifier l'utilisation
  - En garantissant la confidentialité et l'intégrité des données, renforçant ainsi la confiance des utilisateurs
  - En favorisant la collecte excessive d'informations personnelles
16. Qu'est-ce que la charge mentale dans le contexte de l'ergonomie d'une application web ?
- Ignorer les aspects psychologiques des utilisateurs
  - En minimisant la quantité d'informations à traiter simultanément pour les utilisateurs
  - En ajoutant des fonctionnalités complexes pour stimuler l'esprit des utilisateurs
  - En limitant la personnalisation pour les utilisateurs expérimentés
17. Comment la compatibilité multiplateforme contribue-t-elle à l'ergonomie d'une application web ?
- En se concentrant uniquement sur une plateforme spécifique
  - En garantissant une expérience utilisateur cohérente sur différents navigateurs et systèmes d'exploitation
  - En minimisant l'accessibilité aux utilisateurs mobiles
  - En excluant délibérément certains utilisateurs
18. Quel rôle joue la loi de proximité dans la conception des formulaires d'une application web ?
- En minimisant la distance entre les champs du formulaire
  - En regroupant visuellement des éléments connexes pour améliorer la compréhension
  - En augmentant la taille des boutons dans le formulaire
  - En ignorant la disposition spatiale des éléments du formulaire
19. À quelle classe Bootstrap pouvez-vous ajouter pour créer une colonne qui prend 2/3 de la largeur de la ligne sur tous les points de rupture ?
- .col-md-5
  - .col-md-6
  - .col-md-4
  - .col-md-8
20. Quelle classe Bootstrap est utilisée pour créer une colonne qui occupe toute la largeur de l'écran, peu importe la taille de l'appareil ?
- .col-full
  - .col-fluid
  - .col-12
  - .col-screen